

ALBERT CALLEJO AMAT

Animador 3D · Technical Artist · Desenvolupador de Videojocs, interactivitat i eines digitals.

✉ albertcallejo@gmail.com

☎ +34 687549602

📍 Barcelona, Espanya

🌐 [ArtStation Portfolio](#)

📷 [Instagram](#)

🌐 [electricavisuals.com](#)

PERFIL PROFESSIONAL

Artista Tècnic 3D amb anys d'experiència, especialitzat en animació de criatures, personatges, i objectes. Apassionat per donar vida a continguts interactius en temps real, amb experiència en videojocs (Unity, Unreal), VFX i instal·lacions audiovisuals, i Motion graphics. Perfil tècnic-creatiu amb coneixements de programació, robòtica i síntesi electrònica.

PROJECTES DESTACATS



App Ermita Mapping

Aplicació mòbil · Unity 3D i Videomapping interactiu

Projecte propi publicat a Google Play

▶ [Veure a Google PlayStore](#)



Drac Casa Amatller

Animació 3D de criatura · Blender

Animació de drac al museu inmersiu Casa Amatller

▶ [Veure a ArtStation](#)



Motion Graphics

Coreografies i eixams d'objectes · (houdini, blender unreal, unity)

//fer scroll avall per veure'n varis//

▶ [Veure a ArtStation](#)



Unreal Cinemàtica

Virtual Production / Realisme biològic

Producció pròpia

▶ [Veure a ArtStation](#)

EXPERIÈNCIA PROFESSIONAL

2015–2025 3D Digital Content Creator, Animador & Technical Artist

[Burzon Comenge Studio](#) (colaborador freelance)

Creació de criatures i personatges 3D animats, modelatge arquitectònic, suport tècnic.

2022–2023 Character Animator & Technical Artist

[Eyesberg Studio](#) (colaborador freelance)

Modelat, rigging i animació de personatges 3D. Motion graphics i coreografies audiovisuals.

2018–2026 Fundador / Videojoc & Instal·lacions Audiovisuals Interactives

[Electricavisuals.com](#)

Creació de videojocs i instal·lacions audiovisuals interactives. Ultim projecte: Visuals interactius terrassa

2010–2021 Technical Artist – VFX & Animació 3D

[SlideMedia Mapping](#) (colaborador freelance)

VFX, animació 3D i escenes interactives per a mapping arquitectònic i entorns VR.

- 2014–2016 **Lead 3D Artist**
[Ivanovich Games](#)
Jocs publicats: Perfect Angle VR, Perfect Angle, Breaking Farm, Minidrivers, Minibikers.
- 2006–2016 **3D Technical Artist**
[Urano Films SL](#)
Especialitat en mapping arquitectònic. VFX i animació coreogràfica 3D per a espectacles de gran format.
- 1994–present **Freelance 3D Generalista & VFX**
[Dima-VJ](#)
Ampli espectre de projectes 3D, VFX, instal·lacions i continguts experimentals al llarg de 30 anys.

HABILITATS TÈCNIQUES

Animació 3D

- ▶ Animació de personatges, criatures i objectes — Blender, Maya, 3ds Max
- ▶ Skinning, rigging i corbes d'animació avançades
- ▶ Motion graphics i coreografia audiovisual

Modelat & Pipeline

- ▶ Modelat poligonal, UV, texturització, il·luminació i rendering — Blender / 3ds Max
- ▶ Modelat procedural i Digital Assets — Houdini
- ▶ VFX i sistemes de partícules (Unity, After Effects)

Game Engines & Programació

- ▶ Unity 3D — C#, ShaderGraph, integració d'assets, publicació a stores
- ▶ Unreal Engine — Virtual Production (CIFO Hospitalet, 2024)
- ▶ Control de versions (Git)

Robòtica, LED & Sistemes Interactius

- ▶ Programació de sistemes LED (DMX, LEDs adreçables — WS2812, ArtNet)
- ▶ Robòtica DIY: disseny i construcció de robots, servos, microcontroladors (Arduino, ESP32)
- ▶ Instal·lacions audiovisuals interactives i en temps real

Altres

- ▶ Compositing i edició de vídeo — After Effects, Premiere
- ▶ Síntesi de so electrònic, seqüenciació MIDI, producció musical
- ▶ Treball com a VJ (Dima-VJ) — visuals en temps real

FORMACIÓ I EDUCACIÓ

- 2024–2025 **Màster en Technical Art 3D (Houdini & Unreal)** — *TechArtWorlds*
- 2024 **Virtual Production en Unreal Engine** — *CIFO Hospitalet, Barcelona*
- 2022 **Especialització en Animació de Personatges 3D** — *CIFO Hospitalet, Barcelona*
- 2017–2022 **Houdini & Blender — Autoformació intensiva**
- 2012–2013 **Màster en Creació de Videojocs (Excel·lent)** — *UPC, Barcelona*
- 2007 **Programació Microsoft .NET i Java** — *BIT Academy, Barcelona*
- 2006 **Producció de Música Electrònica** — *International Academy S.A.E.*
- 1998–1999 **Beca en Creació Audiovisual** — *IUA / UPF, Barcelona*

IDIOMES

- Català / Castellà** Llengua materna
- Anglès** Nivell avançat
- Francès** Nivell avançat

PASSIONS & INTERESSOS

Robòtica DIY · Vol RC · Tir amb arc · Instruments musicals de reciclatge · Síntesi electrònica · VJing · Instal·lacions de llum LED · Cultura & Artç